

第 47 問



ツモ 

ピンフをつくるために何を切りますか？

第 47 問

解答



打 $\begin{matrix} \square & \square \\ \text{二} & \text{三} \\ \text{萬} & \text{萬} \end{matrix}$ ($\begin{matrix} \square & \square & \square \\ \text{三} & \text{伍} & \text{六} \\ \text{萬} & \text{萬} & \text{萬} \end{matrix}$)

$\begin{matrix} \square & \square & \square & \square \\ \text{二} & \text{三} & \text{伍} & \text{六} \\ \text{萬} & \text{萬} & \text{萬} & \text{萬} \end{matrix}$ をシュンツで 2 組構成するためには $\begin{matrix} \square & \square \\ \text{一} & \text{四} \\ \text{萬} & \text{萬} \end{matrix}$ と $\begin{matrix} \square & \square \\ \text{四} & \text{七} \\ \text{萬} & \text{萬} \end{matrix}$ が必要となり、 $\begin{matrix} \square \\ \text{四} \\ \text{萬} \end{matrix}$ がダブります。打 $\begin{matrix} \square & \square \\ \text{一} & \text{四} \\ \text{萬} & \text{萬} \end{matrix}$ ($\begin{matrix} \square & \square \\ \text{四} & \text{七} \\ \text{萬} & \text{萬} \end{matrix}$) とすると受けは $\begin{matrix} \square & \square \\ \text{一} & \text{四} \\ \text{萬} & \text{萬} \end{matrix}$ と $\begin{matrix} \square & \square \\ \text{四} & \text{七} \\ \text{萬} & \text{萬} \end{matrix}$ になりますが、打 $\begin{matrix} \square & \square \\ \text{二} & \text{三} \\ \text{萬} & \text{萬} \end{matrix}$ ($\begin{matrix} \square & \square \\ \text{三} & \text{六} \\ \text{萬} & \text{萬} \end{matrix}$) とすれば受けは $\begin{matrix} \square & \square \\ \text{四} & \text{七} \\ \text{萬} & \text{萬} \end{matrix}$ と $\begin{matrix} \square & \square & \square & \square \\ \text{四} & \text{四} & \text{四} & \text{四} \\ \text{萬} & \text{萬} & \text{萬} & \text{萬} \end{matrix}$ になります。打 $\begin{matrix} \square & \square \\ \text{伍} & \text{六} \\ \text{萬} & \text{萬} \end{matrix}$ ($\begin{matrix} \square & \square \\ \text{六} & \text{六} \\ \text{萬} & \text{萬} \end{matrix}$) なら受けは $\begin{matrix} \square & \square \\ \text{一} & \text{四} \\ \text{萬} & \text{萬} \end{matrix}$ と $\begin{matrix} \square & \square & \square & \square \\ \text{四} & \text{四} & \text{四} & \text{四} \\ \text{萬} & \text{萬} & \text{萬} & \text{萬} \end{matrix}$ になります。

$\begin{matrix} \square & \square & \square & \square \\ \text{二} & \text{三} & \text{伍} & \text{六} \\ \text{萬} & \text{萬} & \text{萬} & \text{萬} \end{matrix}$ はいわゆるトリプルメンツという形で、1 種が二度受けなので有利な形ではありません。したがって打 $\begin{matrix} \square & \square \\ \text{二} & \text{三} \\ \text{萬} & \text{萬} \end{matrix}$ ($\begin{matrix} \square & \square & \square \\ \text{三} & \text{伍} & \text{六} \\ \text{萬} & \text{萬} & \text{萬} \end{matrix}$) が正解です。

第 48 問



ツモ 



タンヤオをつくるために何を切りますか？

第 48 問

解答



打 

タンヤオは2～8の数牌で構成される役です。
があればタンヤオにはならないので打 が正解です。

第 49 問



ツモ 




何を切ってリーチしますか？

第 49 問

解答




打 

打  とすると 1 雀頭 4 シュンツ のリャンメン待ちでピンフになります。タンヤオとピンフは複合されるのでタンヤオ・ピンフになります。さらにリーチでリーチ・タンヤオ・ピンフ、これをメインタンピンといいます。打  や打  ではタンヤオのみでピンフはつきません（もちろんダマでもタンヤオでアガれます）。

第 50 問



上家が打 

鳴きますか？ 鳴くなら何を切りますか？

第 50 問

解答





タンヤオはメンゼン 1 翻ですが、鳴いても 1 翻です。いわゆるクイタンです。 をポンしてタンヤオに必要なない を切ります。

もちろん、メンゼンで進めてもいいのですが、鳴いてクイタンでアガることもできるということです。

第 51 問



上家が打 

 をポンして何を切りますか？

第 51 問

解答



打 中

中 でアガれる手ですが、80000 をポンして、次にテンパイしても 中 でなければアガれません。

しかし、打 中 とすれば 80000、90000 でアガれます。こちらの方が有利なので 中 ではなく、クイタンを優先します。